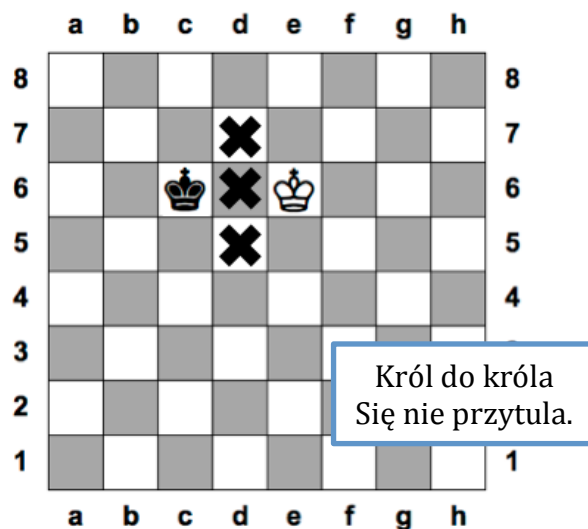
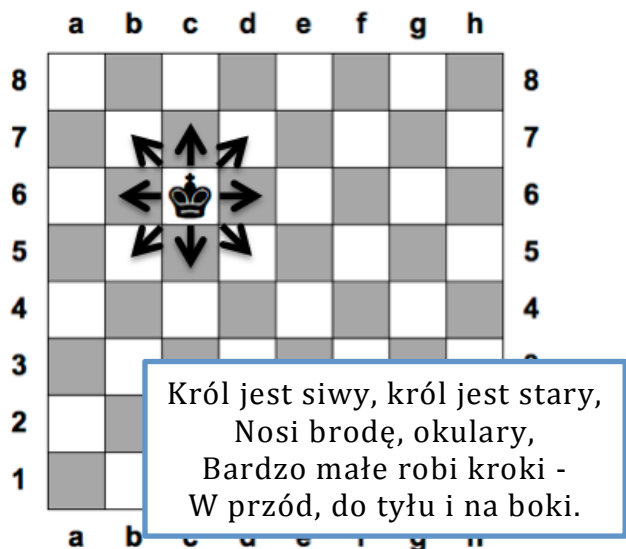
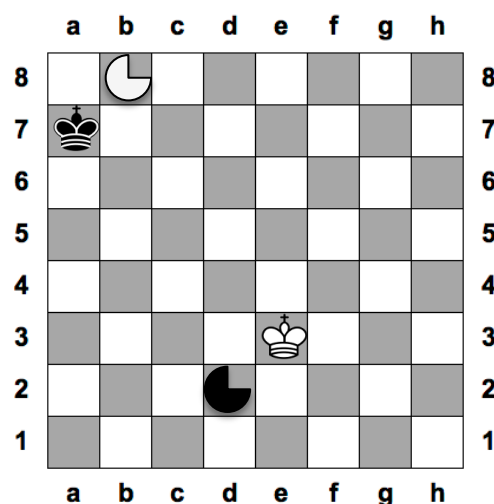
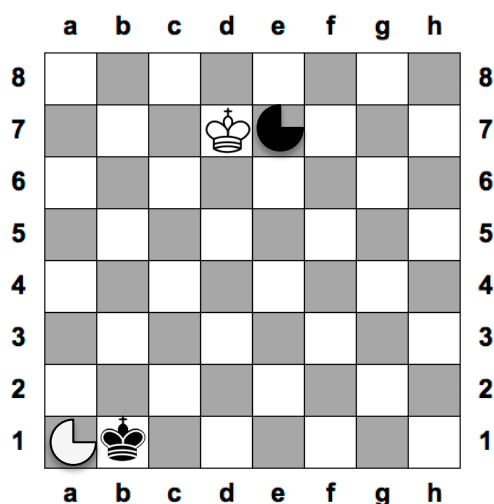
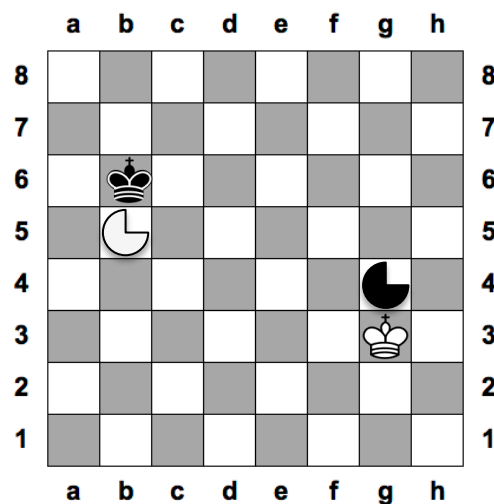
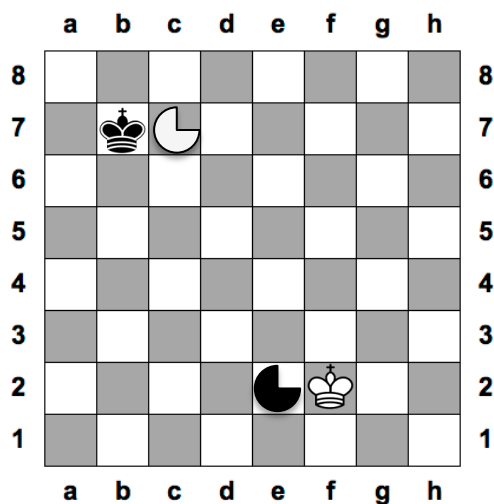


Temat 3: Szachowe wojsko – król. Utrwalenie wiadomości.



Ćwiczenie 1.

Ustawiaj na szachownicy poniższe układy bierek, zmierz się ze swoim sąsiadem: Kto pierwszy doprowadzi króla do właściwego tronu? Pamiętaj: Białe zaczynają!



Ćwiczenie 2.

Ustawiaj na szachownicy samodzielnie wymyślone układy bierek, zmierz się ze swoim sąsiadem: Kto pierwszy doprowadzi króla do właściwego tronu? Pamiętaj: Białe zaczynają!

Ćwiczenie 3.

Pokoloruj poniższy obrazek.

